

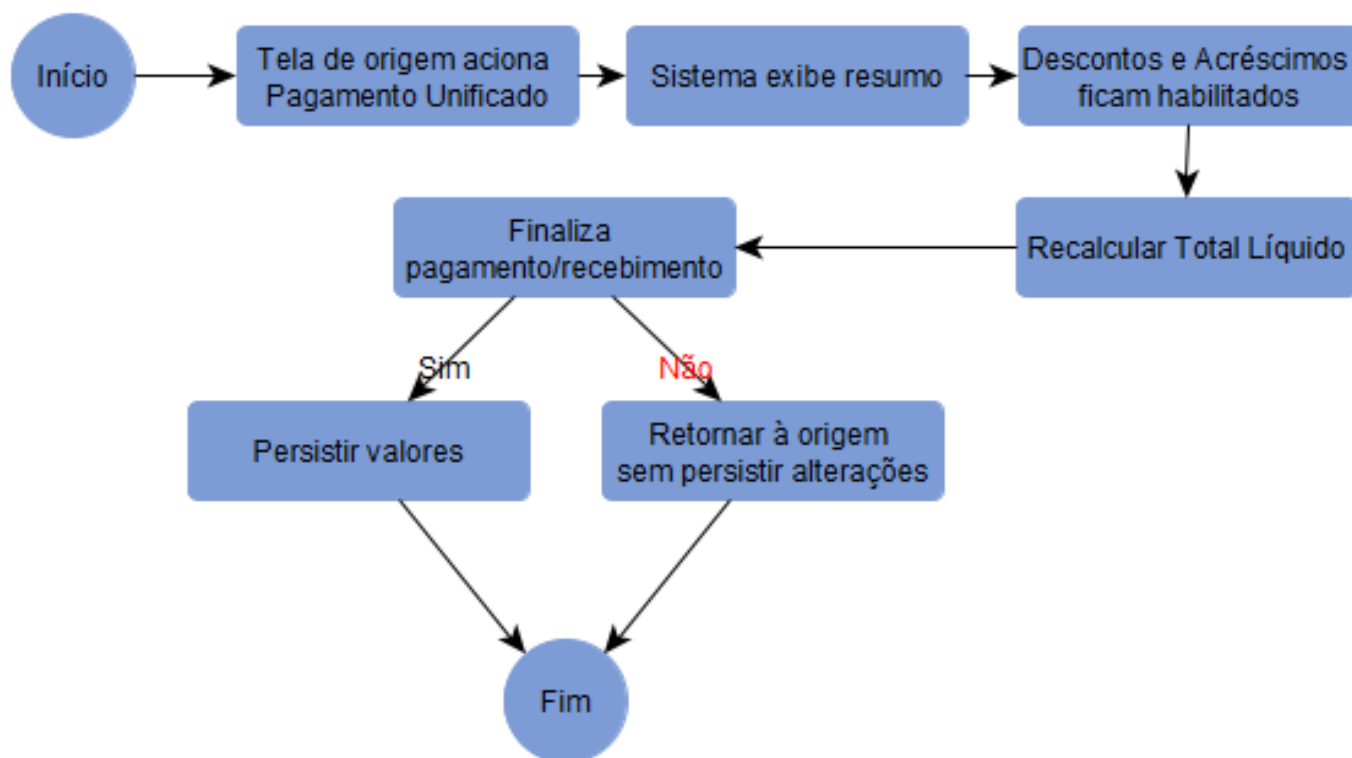
# PROC001 – Aplicar desconto/acrécimo

	<b>Projeto/Sistema:</b> GERENCIAMENTO DE PROJETOS	<b>Versão do Template:</b> 1.2
	 <b>Processo:</b> PROC001 – Aplicar desconto/acrécimo	<b>Versão do Documento:</b> 1.0
	<b>Responsável(eis):</b> Jalile Cornachioni	<b>Data:</b> 10/11/2025

## 1. Introdução

Definir o comportamento padrão para aplicação de desconto ou acréscimo durante o fluxo de pagamento unificado, considerando regras de interface, regras de negócio e impactos técnicos.

## 2. Processo (adicionar fluxograma exemplo)



-- Fluxograma PROC001 - Aplicar desconto/acrécimo --

Processo	Envolvidos	Dados de Entrada	Dados de Saída
PROC001 - Aplicar desconto/acrécimo	Frente de caixa / API Pagamento Unificado	Valor total, tipo de ajuste, origem da ação	Valor ajustado, log de alteração
PROC010- Excluir pagamento já lançado	Operador do caixa	Identificação do pagamento selecionado	Pagamento removido e saldo recalculado
PROC011 - Quitar Restante	Operador do caixa	Saldo pendente e forma de pagamento selecionada	Campo preenchido automaticamente com o valor restante
PROC012 - Finalizar Pagamento	Operador do caixa	Todos os pagamentos registrados e saldo zerado	Venda concluída e registros financeiros emitidos
PROC013 - Cancelar	Operador do caixa	Ação do usuário	Modal fechado sem registrar alterações

## Processos Relacionados

- [Pagamento Unificado](#)
- [PROC001 - Aplicar desconto/acrécimo](#)
- [PROC002 - Registro de Pagamento em Dinheiro](#)
- [PROC003 - Registro de Pagamento em Cartão de Crédito](#)

- PROC004 – Registro de Pagamento em Cartão de Débito
- PROC005 – Registro de Pagamento em Boleto
- PROC006 – Registro de Pagamento via PIX
- PROC007 – Registro de Pagamento em Outros Métodos
- PROC008 – Adicionar múltiplas formas de pagamento
- PROC012 – Finalizar Pagamento

## Especificação Funcional

### PROC001 EXEMPLO:

#### Protótipo de Tela:

#### Descrição dos Campos:

Campo	Tipo	Tamanho	Obrig. ?	Máscara	Observações
-------	------	---------	----------	---------	-------------

Total da Compra	Numérico	10,2	Sim	R\$	Herdado da tela de origem. Não inclui frete, impostos, descontos e acréscimos. Valor confiável enviado pela origem. Somente leitura.
Descontos	Numérico	10,2	Não	R\$	Valor monetário. Campo editável. Não aceita sinal + ou -. Não pode exceder o Total da Compra. Pode zerar o total líquido.
Acréscimos	Numérico	10,2	Não	R\$	Valor monetário. Campo editável. Não aceita sinal + ou -. Respeita limite máximo configurado, se existir.
Total Líquido da Venda	Numérico	10,2	Sim	R\$	Calculado: Total da Compra - Desconto + Acréscimo. Somente leitura.

### **Regras de Interface:**

- O sistema deve exibir Total da Compra e Total Líquido como somente leitura.
- O sistema deve apresentar Desconto e Acréscimo como campos monetários sempre habilitados para digitação.
- O sistema não deve permitir caracteres inválidos, letras, símbolos, ou sinais negativo/positivo.
- O sistema deve recalcular automaticamente o Total Líquido a cada alteração de Desconto ou Acréscimo.
- O sistema deve aceitar valor zero em qualquer um dos campos.
- O sistema deve impedir que Desconto seja maior que o Total da Compra.
- O sistema deve impedir que Acréscimo ultrapasse o valor máximo configurado, quando existir.
- O sistema deve seguir a regra global de arredondamento vigente no sistema (quando configurada).
- O sistema não deve exibir frete, impostos ou outros totais no modal.

### **Regras de Negócio:**

- O sistema deve receber Total da Compra, Desconto e Acréscimo da tela de origem.
- O sistema deve confiar integralmente nos valores enviados pela origem sem recálculo interno desses componentes.
- O sistema deve considerar que o campo Desconto exibido no Pagamento Unificado representa somente o valor monetário de desconto enviado pela tela de origem, não deve carregar valores percentuais.
- O sistema deve considerar que o campo Acréscimo exibido no Pagamento Unificado representa o valor monetário de acréscimos enviado pela origem, incluindo acréscimos derivados de frete, seguro, impostos ou outros itens adicionais.
- O sistema deve assumir que qualquer valor de frete, seguro, impostos ou taxas já foi previamente aplicado e consolidado no Total da Compra ou permanecerá restrito à tela origem conforme regra dessa tela.
- O sistema não deve recalculer nem agregar frete, impostos, seguros, taxas ou outros valores ao Desconto ou ao Acréscimo dentro do modal.
- Caso o usuário precise alterar Frete ou Impostos, ele deve cancelar o Pagamento Unificado, ajustar esses valores na tela de origem e, só então, reabrir o modal.
- O sistema não deve permitir que os campos de desconto e acréscimo sejam carregados com valores nulos ou zerados quando a tela anterior já possuir totais definidos.
- O sistema deve permitir que o usuário altere Descontos e Acréscimos diretamente na tela de pagamento.
- O sistema deve validar que Desconto não excede o Total da Compra.
- O sistema deve validar Acréscimo conforme configuração de limite máximo.
- O sistema deve impedir Total Líquido negativo.
- O sistema deve recalculer exclusivamente o Total Líquido, usando apenas:  $\text{Total Líquido} = \text{Total da Compra} - \text{Desconto} + \text{Acréscimo}$ .
- Se o pagamento for finalizado, os valores atualizados de Desconto e Acréscimo devem retornar à tela de origem.
- Se o pagamento for cancelado, nenhum valor deve retornar; a tela de origem deve permanecer inalterada.
- O sistema não deve permitir divergência entre o valor final exibido no pagamento unificado e o valor final exibido na tela anterior após retorno.
- O sistema deve registrar log seguindo o padrão global já existente, incluindo: usuário, horário, valores antes/depois e origem da ação.

## Regras para mensagens e validações

- Desconto maior que o total → "O desconto não pode exceder o valor da venda." Bloquear salvamento.
- Acréscimo acima do limite → "O acréscimo informado ultrapassa o limite permitido." Impedir continuação.
- Valor não numérico → "Digite apenas valores numéricos." Limpar entrada e manter foco.
- Total Líquido negativo → "O valor final não pode ser negativo." Reverter último valor digitado.

## **Questões Técnicas:**

- **Composição de valores**

- $total\_compra$ : vem **100% da origem**. Não inclui frete, impostos, seguros, descontos, acréscimos.
- $desconto$  e  $acrescimo$ : **monetários**. Sem sinal. Percentual não existe no modal.
- $total\_liquido = total\_compra - desconto + acrescimo$ .

- **Limites**

- $desconto \leq total\_compra$ . Pode zerar. Não pode exceder.
- $acrescimo \leq acrescimo\_maximo$  quando existir.
- $total\_liquido \geq 0$ .

©SOFTEN SISTEMAS 2025

---

Revision #9

Created 10 November 2025 18:39:45 by Jalile Cornachioni

Updated 11 November 2025 17:52:54 by Jalile Cornachioni