

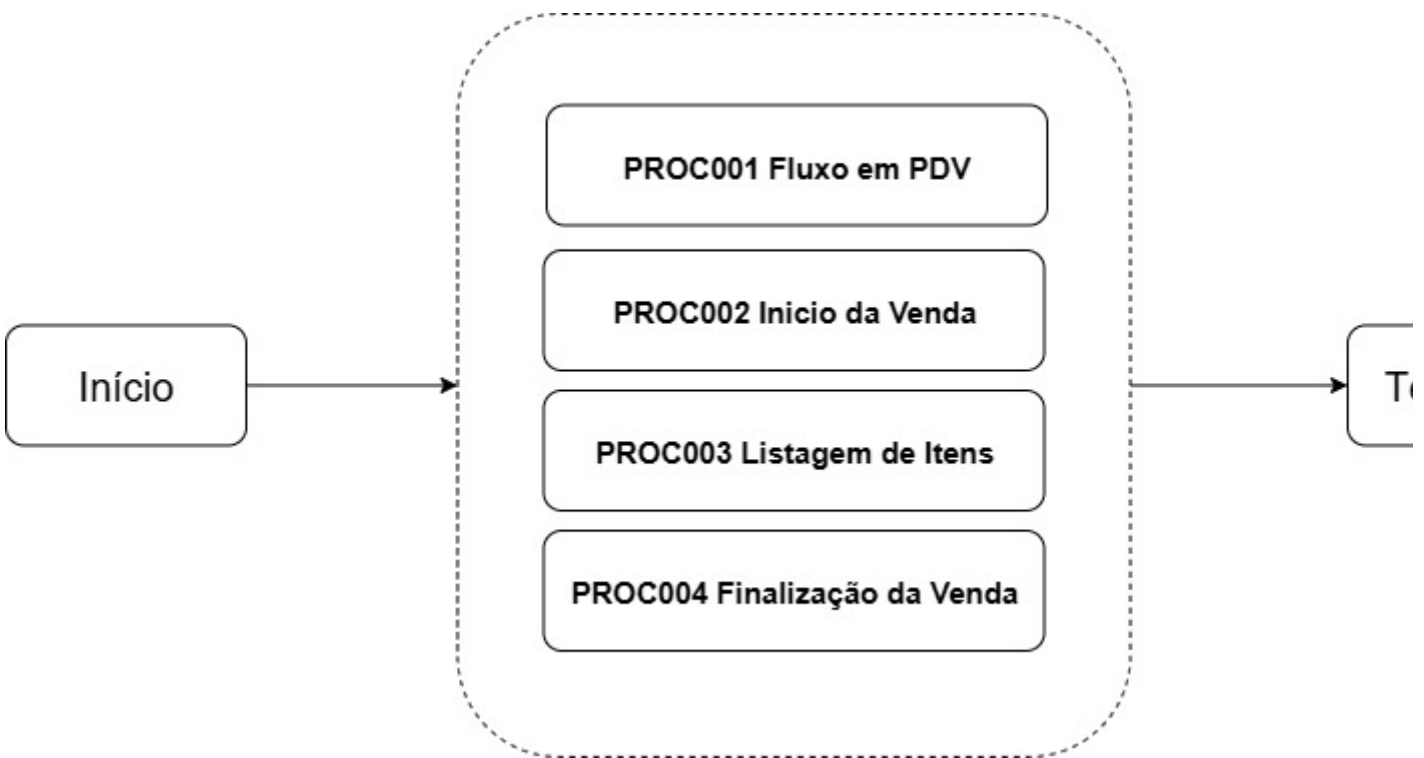
2. Modo PDV

Softwaresistemas.com.br Software Systems - Type Unknown	Projeto/Sistema: Fluxo de Venda - GerencieVendas	Versão do Template: 1.2
	Processo: Modo PDV	Versão do Documento: 1.0
	Responsável(eis): Luís Leite	Data: 19/09/2025

1. Introdução

Esta documentação visa exemplificar a criação do modo PDV no aplicativo GerencieVendas.

2. Processo



I - Fluxograma Exemplo

Processo	Envolvidos	Dados de Entrada	Dados de Saída
PROC001 Fluxo em PDV	-	-	-

PROC002 Início da Venda	-	-	-
PROC003 Listagem de Itens	-	-	-
PROC004 Finalização da Venda	-	-	-

Especificação Funcional

PROC001 Fluxo em PDV:

Regras de Negócio:

- **Exibe:**

- Deve exibir a tela de descanso, durante ociosidade do aplicativo.
- A tela de descanso deve obedecer ao tempo de ociosidade informada na config;.
- A tela de pagamento deve permitir dividir pagamento ou não de acordo com a config;
- A tela de pagamento ter configuração para ser habilitada ou não.

- **Ocultar:**

- Busca de produto por nome/digitação
- Ocultar campos de acréscimos e descontos
- Acesso a módulos de cadastro, configurações, parametrizações. Deve ser travado apenas na venda.
- Forma de pagamentos dinheiro, boleto e outros. Disponíveis apenas pagamentos eletrônicos.

PROC002 Início da Venda:

1. Este processo visa exemplificar o fluxo do aplicativo em modo PDV.

Mais detalhes aqui: [FIGMA](#)

Regras de Interface:

1. O app deve iniciar na tela de descanso, solicitando ação do usuário via clique:



Clique para Iniciar a Venda!



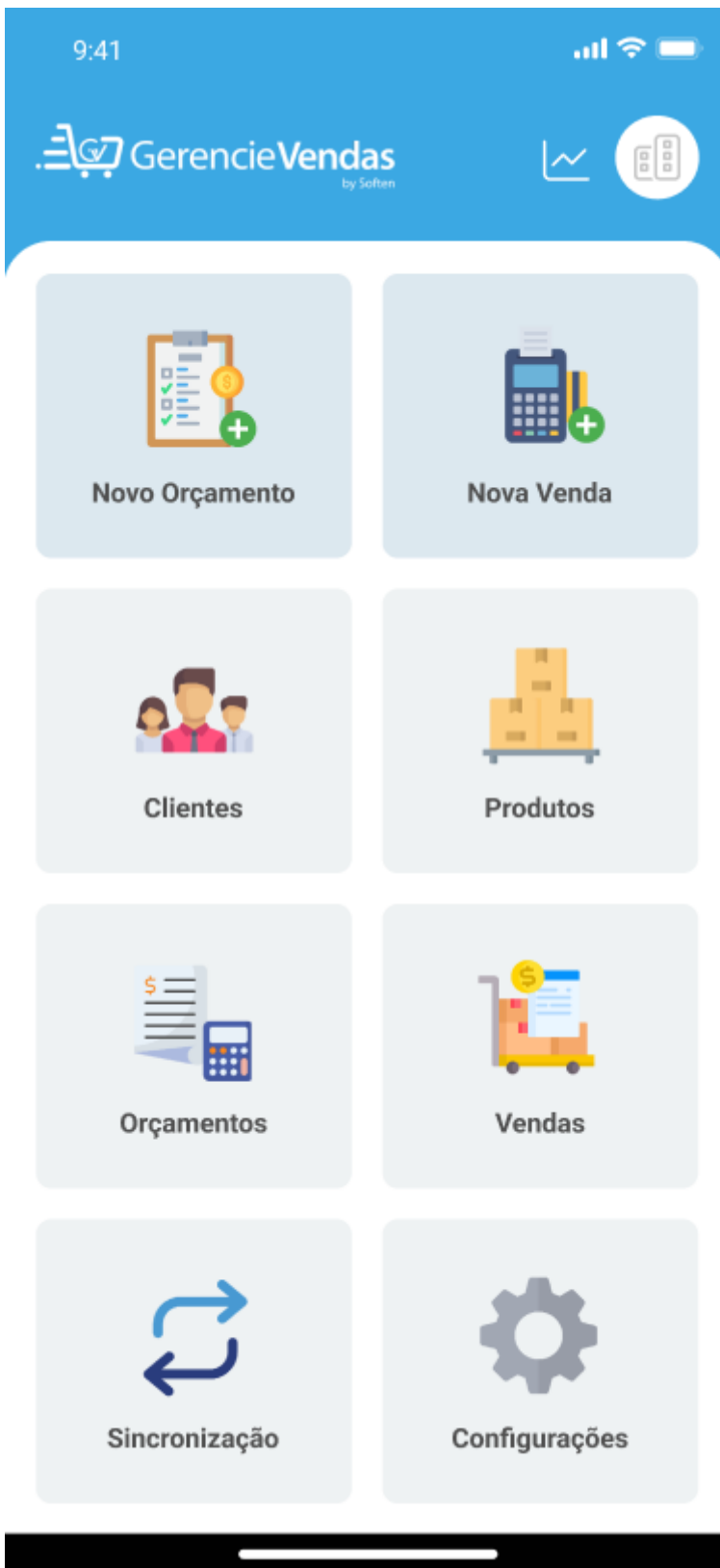
Imagem 1 - Tela de Descanso

2. Para voltar a "Home": Pressionar qualquer local do banner de descanso por 5 segundos, abrir tela pedindo senha admin. Caso erre a senha, dar aviso de senha incorreta e voltar a tela de descanso.



Imagem II - Tela de Descanso

2.1 Para voltar para a tela de descanso, basta ir em Nova Venda:



2.2 O Botão "+" dentro da tela de consulta de vendas deve seguir o mesmo fluxo, voltando a tela de descanso

3. A tela de descanso deve retornar após o período configurado. Mas deve ser validado com um modal em tela, que retorna a venda caso o cliente clique na tela. Caso não clique, cancelar a venda.



Imagem III - Aviso de ociosidade

4. O botão editar tem fluxo semelhante ao padrão do sistema, deve abrir a tela para edição do produto.

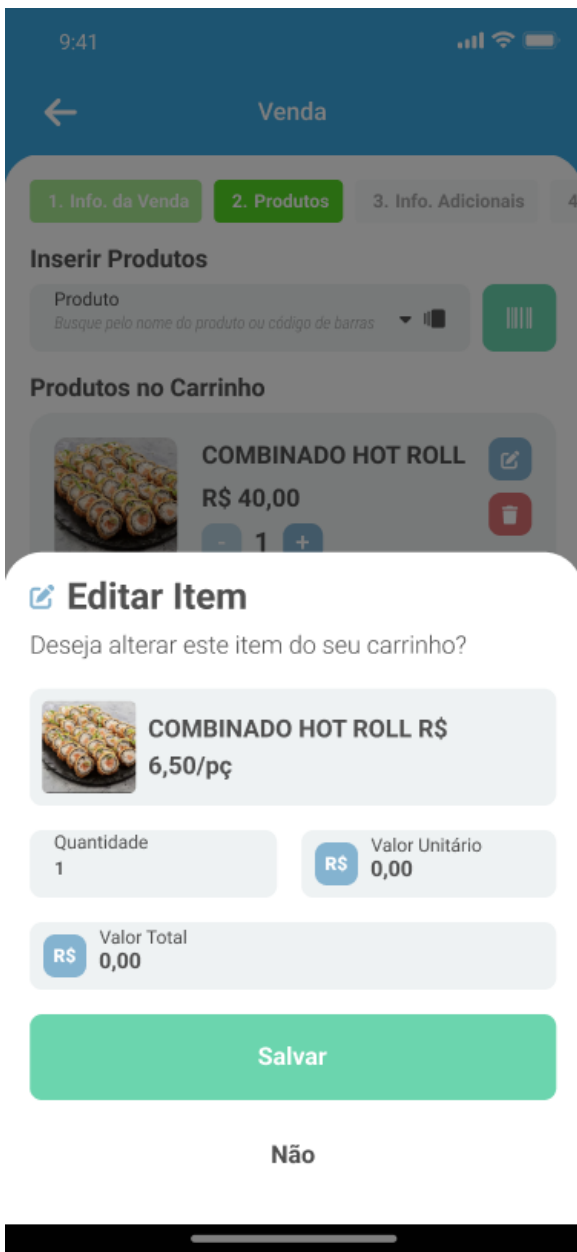


Imagem IV - Edição de Item

4.1 O botão de exclusão precisa abrir a confirmação para que o user exclua ou não o item

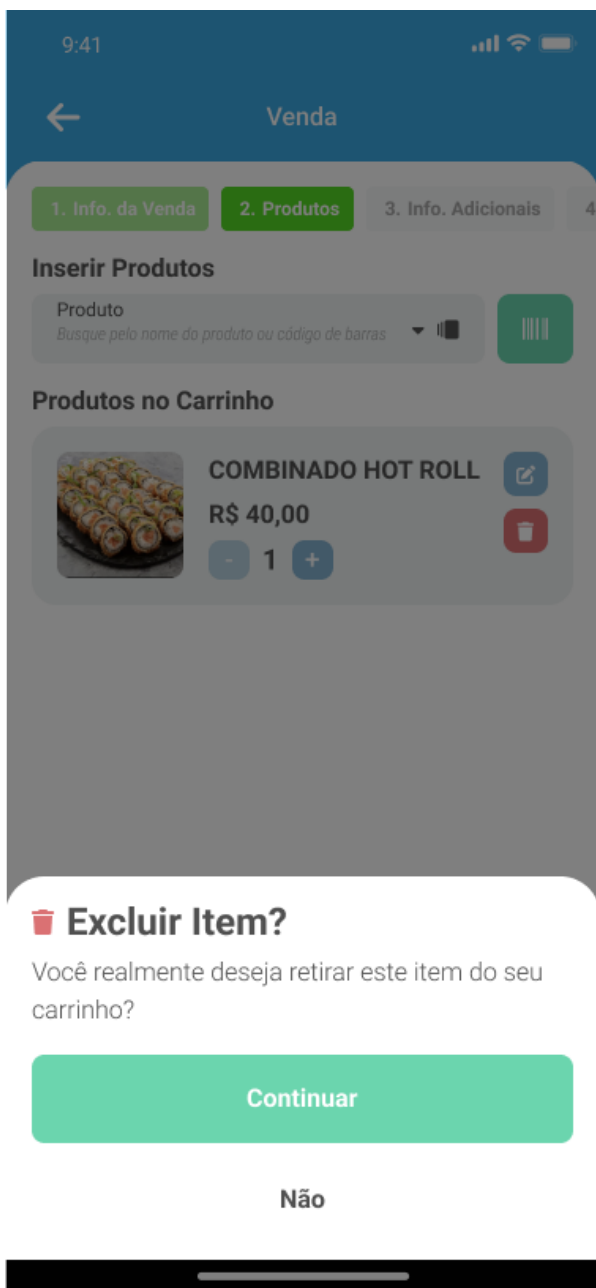


Imagem V - Confirmação de exclusão

Regras de Negócio:

1. A tela de descanso deve obedecer ao tempo de ociosidade informada na config.
2. Após o período configurado, um modal confirmando se o usuário ainda se encontra realizando a venda deve ser aberto. Considerar um tempo de 30 segundos para ação do usuário, caso contrario cancelar a venda.

PROC003 Listagem de Itens:

Regras de Interface:

1. A tela de venda deve avisar para que seja bipado o item, não contendo função de busca de produtos.



Imagem VI - Listagem de Itens vazia

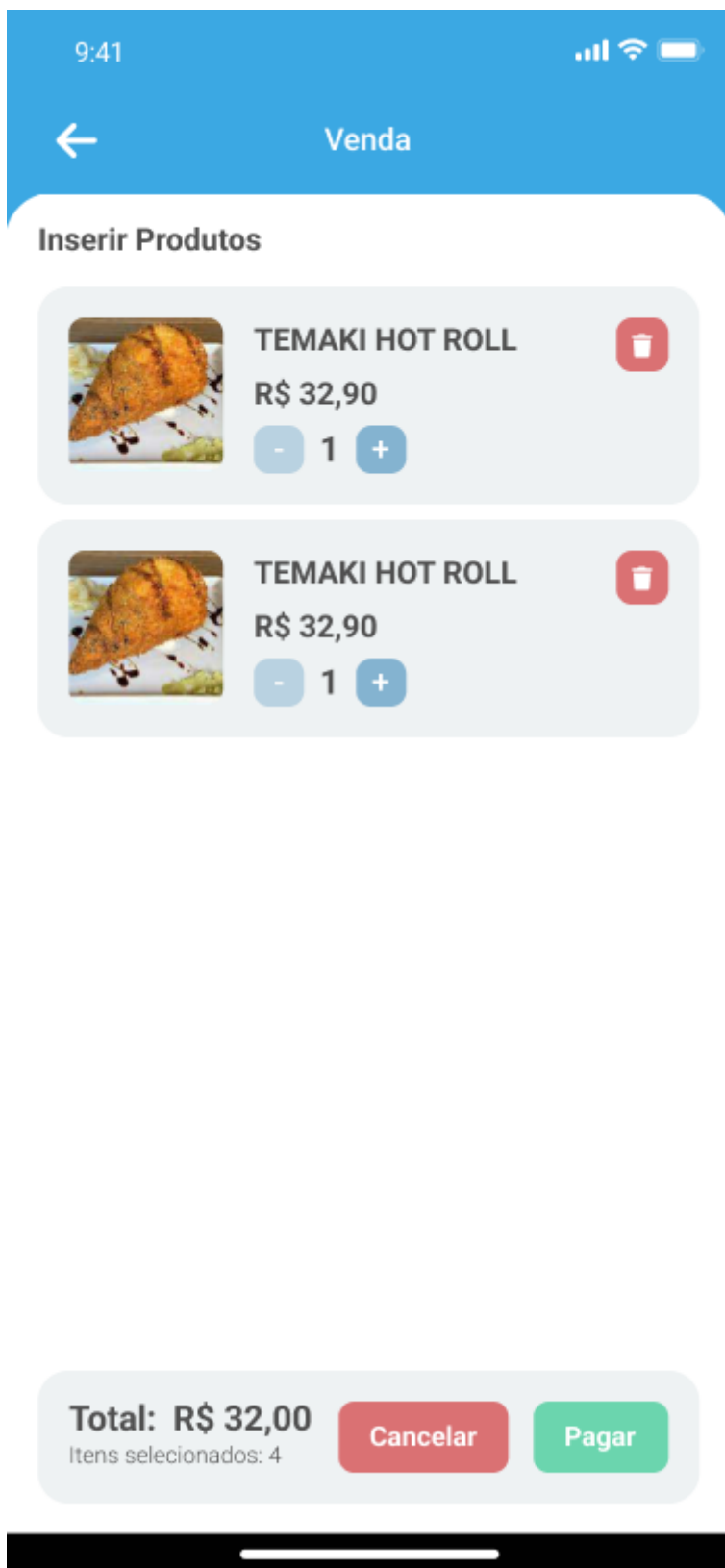


Imagem VII - Listagem de Itens

3. Caso existam dois produtos com o mesmo Código de Barras, aparecer a validação para o *user* selecionar qual item deseja inserir:

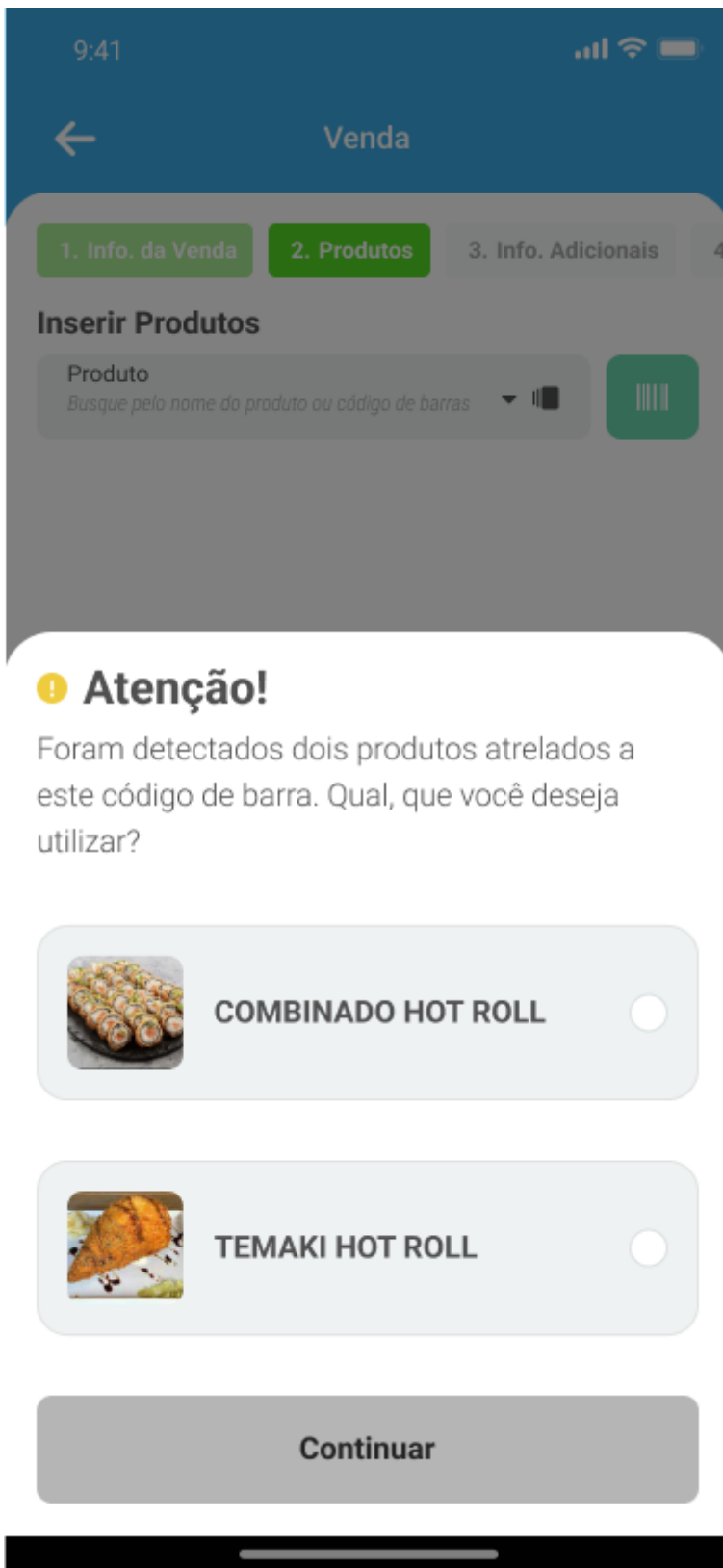


Imagem VIII - Listagem Completa dos Produtos

3. Caso o produto não exista, ou seja, não aquele código de barras, aparecer mensagem de notificação:

Produto não localizado!

PROC004 Finalização da Venda:

Regras de Interface:

1. Na tela de pagamento devem constar apenas os pagamentos eletrônicos, ocultando dinheiro e outros.
- 1.2. A divisão de pagamentos fica definida nas configurações.
- 1.3. A tela de pagamento ter configuração para ser habilitada ou não. Caso desabilitada, pular esta etapa.
- 1.4. **A impressão de recibo também é habilitada em configuração, caso desabilitada (o padrão é ficar habilitado), não devem aparecer as opções de impressão ou não do recibo.**



Imagem IX - Pagamento

3. Exibir tela de confirmação de recebimento do pagamento ou não.

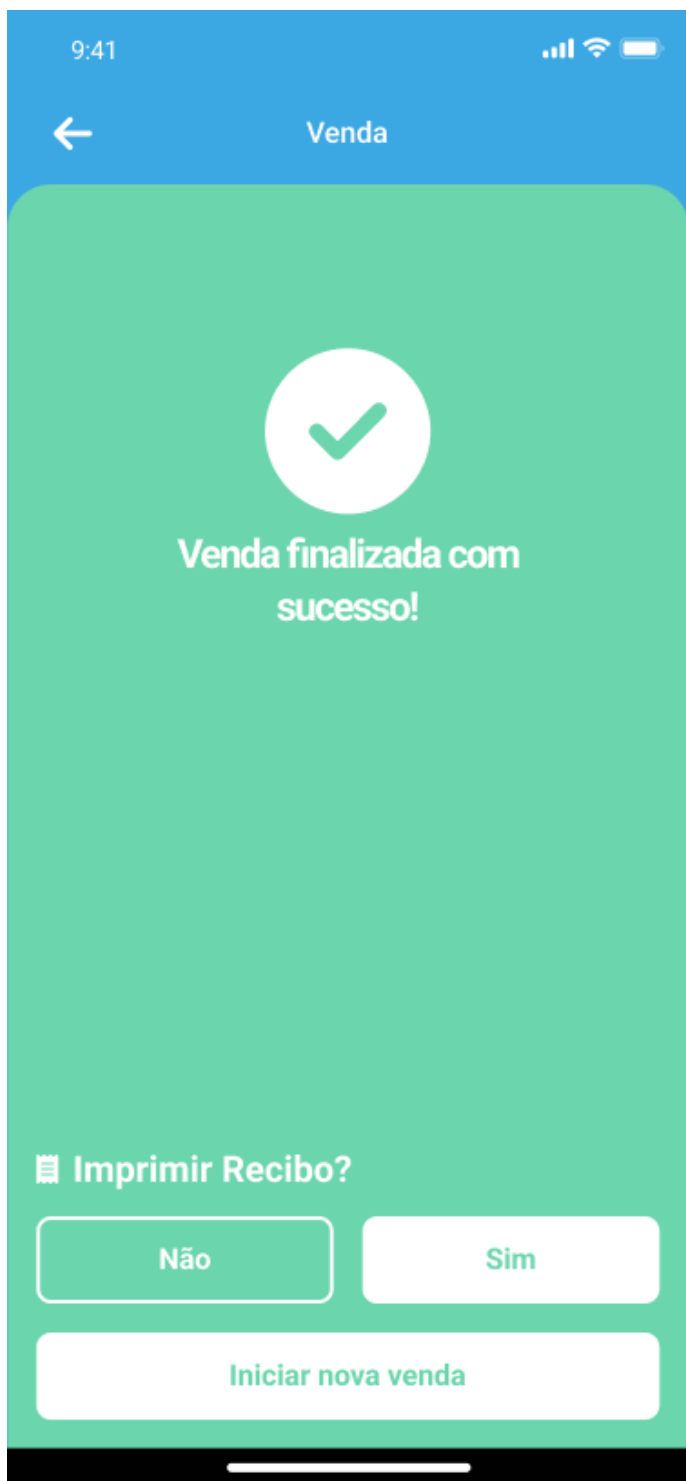


Imagem X- Resultado pagamento

4. Caso o fluxo de pagamento esteja desabilitado, a tela de finalização deve ser esta:

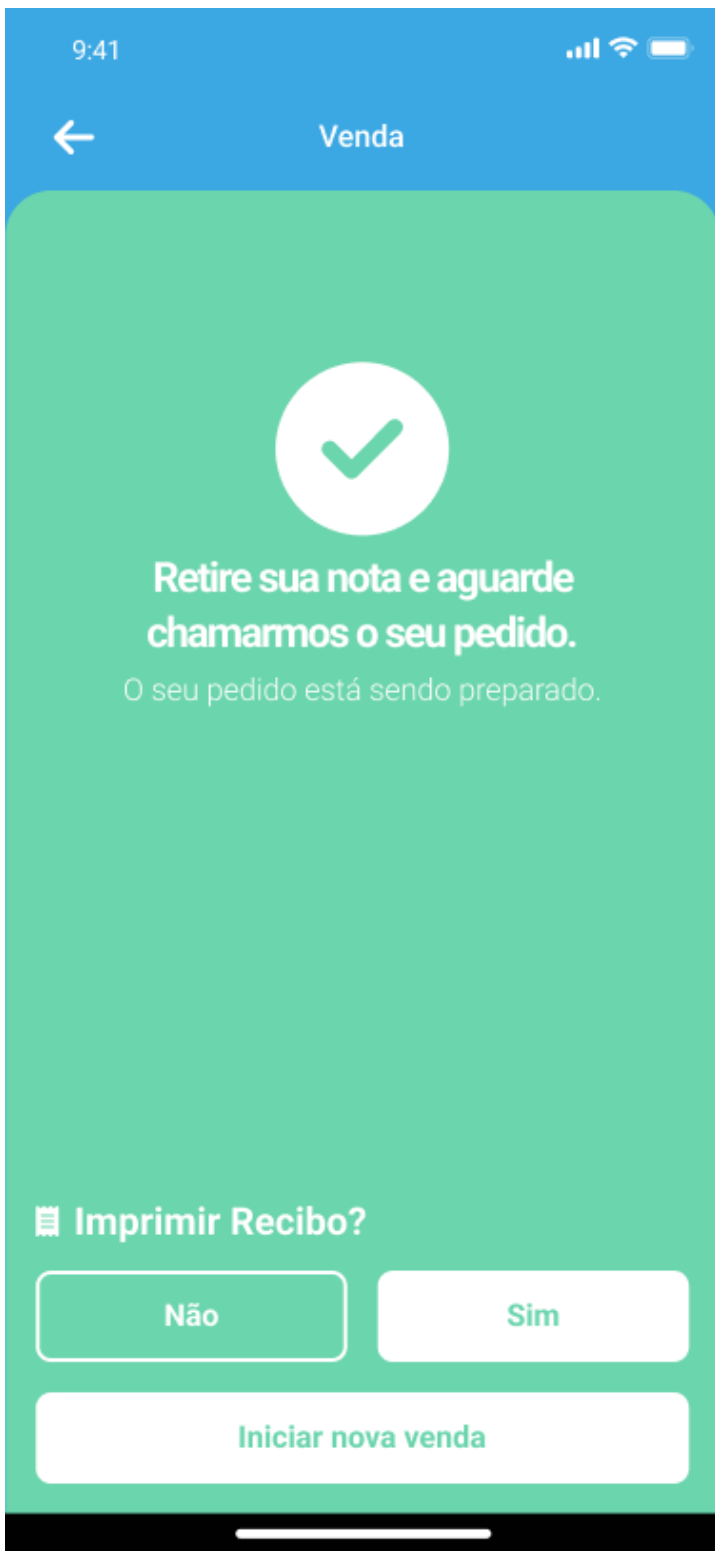


Imagem X- Resultado pagamento

Regras de Negócio:

1. A tela de pagamento deve permitir dividir pagamento ou não de acordo com a config;

©SOFTEN SISTEMAS 2025

Revision #15

Created 18 September 2025 14:38:41 by Luís Leite

Updated 28 October 2025 13:00:20 by Luís Leite