
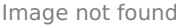


Melhorias no módulo de NFC-e

- [Melhoria no layout e usabilidade da emissão de NFC-e](#)
- [Melhoria na tela de consulta e aprovação de NFC-e](#)

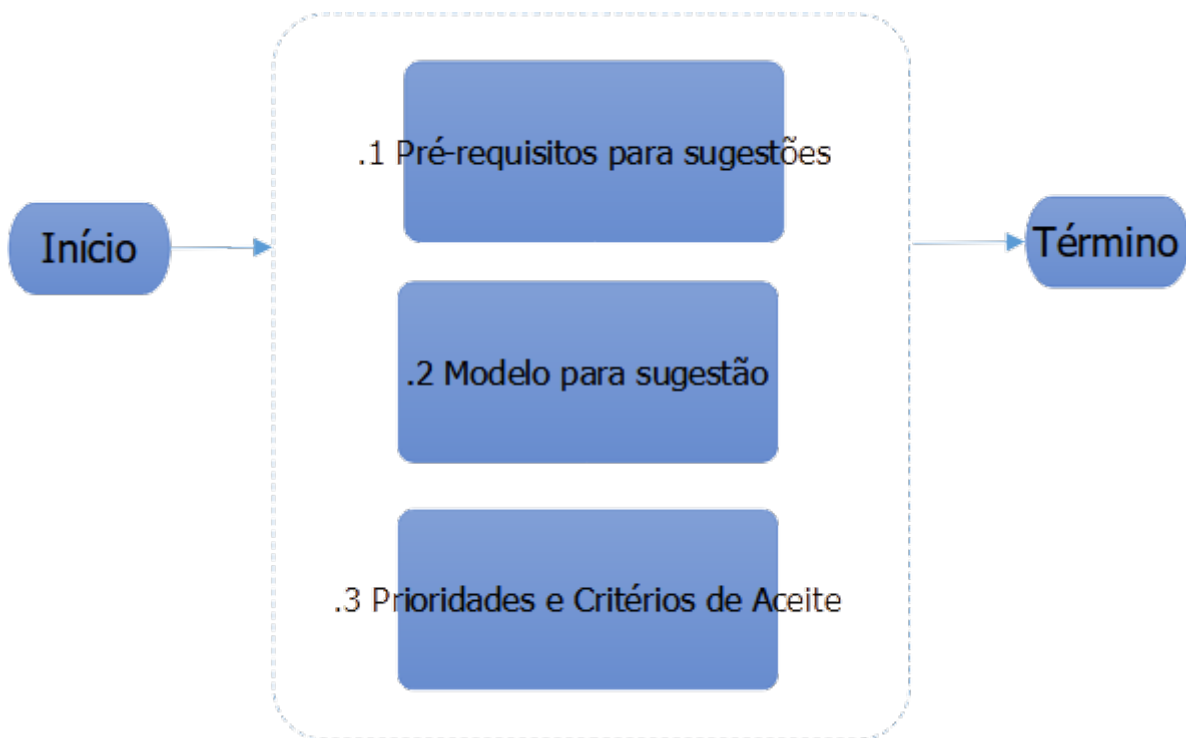
Melhoria no layout e usabilidade da emissão de NFC-e

| | | |
|--|--|------------------------------------|
|   | Projeto/Sistema: MELHORIAS NO MÓDULO NFC-E | Versão do Template: 1.1 |
| | Processo: Consulta e autorização de NFC-e | Versão do Documento: 1.0 |
| | Responsável(eis): Jalile Cornachioni | Data: 18/07/2025 |

1. Introdução

Objetivo: Substituir a tela atual de consulta NFC-e por cards organizados, com visualização rápida de status, valores e ações.

2. Processo (adicionar fluxograma exemplo)



I - Fluxograma Exemplo

| Processo | Envolvidos | Dados de entrada | Dados de Entrada |
|----------|------------|------------------|------------------|
| Processo | N/A | N/A | N/A |

Processos Relacionados

Documentação Exemplo 1

Documentação Exemplo 2

Especificação Funcional

PROC001 EXEMPLO:

Protótipo de Tela:

Descrição dos Campos:

| Campo | Tipo | Tamanho | Obrig. ? | Máscara | Observações |
|-------|------|---------|----------|---------|-------------|
|-------|------|---------|----------|---------|-------------|

| | | | | | |
|-------|-------|-----|-----|---|---|
| Campo | Texto | 100 | Sim | - | - |
|-------|-------|-----|-----|---|---|

Regras de Interface:

1. Exemplo de regras do campo:

Descrição das regras de interface ou de tela. Eventos em campos ou botões, bloqueios ou desbloqueios e outras alterações.

Regras de Negócio:

1. Exemplo de regras de negócio (Exemplo de calculo imposto):

Descrição das regras de negócio envolvendo o processo, como cálculos, ações em botões e outras regras envolvendo a lógica por trás do processo.

Questões Técnicas:

1. Descrição de mudanças na base de dados, ou integração de API, ou arquivo que deva ser gerado.

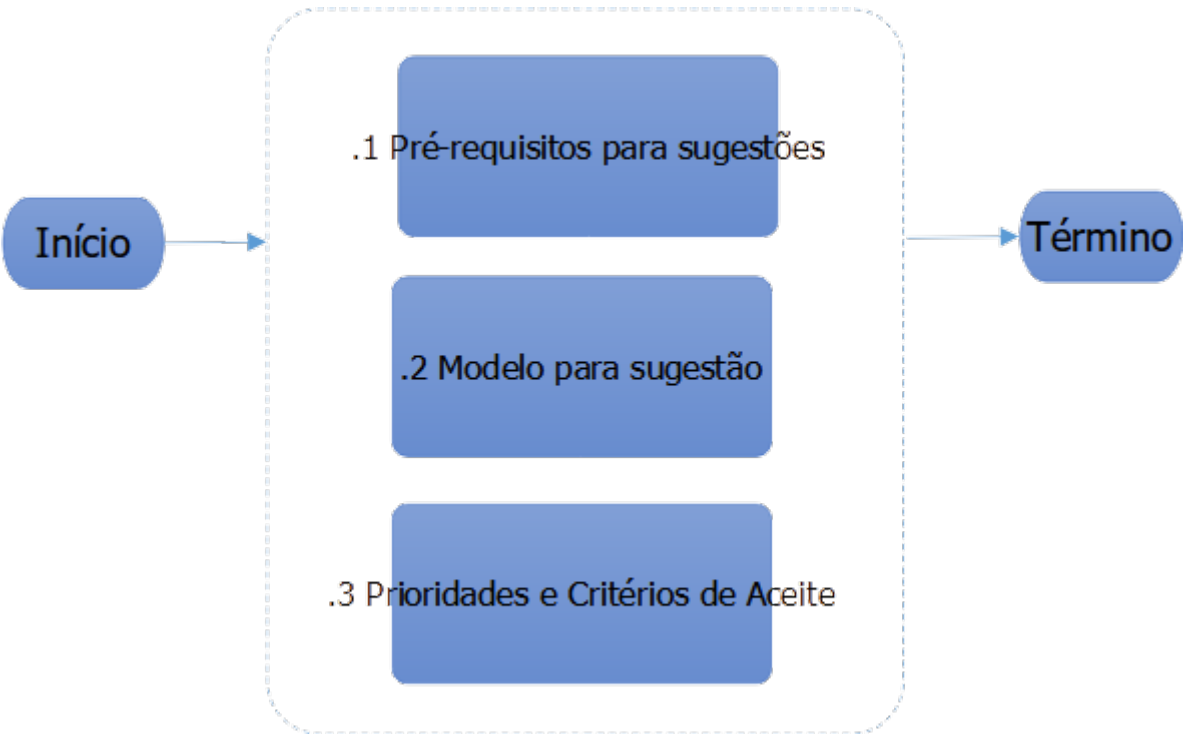
Melhoria na tela de consulta e aprovação de NFC-e

| | | |
|--|--|------------------------------------|
| Softensistemas Logo Image not found on page unknown | Projeto/Sistema: GERENCIAMENTO DE PROJETOS | Versão do Template: 1.1 |
| | Processo: Descrição Processo | Versão do Documento: 1.0 |
| | Responsável(eis): Jalile Cornachioni | Data: 18/07/2025 |

1. Introdução

Este processo visa exemplificar a documentação padrão

2. Processo (adicionar fluxograma exemplo)



I - Fluxograma Exemplo

| Processo | Envolvidos | Dados de entrada | Dados de Entrada |
|----------|------------|------------------|------------------|
| Processo | N/A | N/A | N/A |

Processos Relacionados

Documentação Exemplo 1

Documentação Exemplo 2

Especificação Funcional

PROC001 EXEMPLO:

Protótipo de Tela:

Descrição dos Campos:

| Campo | Tipo | Tamanho | Obrig. ? | Máscara | Observações |
|-------|-------|---------|----------|---------|-------------|
| Campo | Texto | 100 | Sim | - | - |

Regras de Interface:

1. Exemplo de regras do campo:

Descrição das regras de interface ou de tela. Eventos em campos ou botões, bloqueios ou desbloqueios e outras alterações.

Regras de Negócio:

1. Exemplo de regras de negócio (Exemplo de calculo imposto):

Descrição das regras de negócio envolvendo o processo, como cálculos, ações em botões e outras regras envolvendo a lógica por trás do processo.

Questões Técnicas:

1. Descrição de mudanças na base de dados, ou integração de API, ou arquivo que deva ser gerado.

